

## Animateur(trice) Jeunesse



480 AGENTS



23 300 HABITANTS

4<sup>e</sup> commune de l'agglomération  
grenobloise, membre de  
Grenoble-Alpes Métropole

La ville de FONTAINE recherche 1 Animateur(trice) Jeunesse à temps complet dans le cadre d'une vacance de poste au sein du Service Jeunesse.

### SERVICE

Le service Jeunesse se découpe actuellement en 3 pôles :

- L'animation jeunesse (animations de proximité, accueil libre, animations hors les murs, accompagnement de projets, collèges...)
- Le Point Information Jeunesse (PIJ),
- L'accueil de loisirs pour les 11-14 ans,

A ce titre, l'animateur(trice) sera amené(e) à travailler pour le pôle « animation jeunesse » tout en collaborant avec les autres pôles du service.

Sous la responsabilité du responsable du service Jeunesse, l'agent(e) assurera la **coordination et l'animation jeunesse** avec son binôme tout en participant activement à la vie du service.

### MISSIONS

**Être à l'écoute des jeunes âgés de 11 à 17 ans et les accompagner dans la mise en œuvre de projets (loisirs, activités, sportifs, socio-culturels,...)**

- Accueillir (écoute, prise en compte) et accompagner les projets des jeunes et leurs initiatives à l'aide des dispositifs existants.
- Proposer et organiser une offre de loisirs auprès des jeunes de 13 à 17 ans.
- Assurer un relais auprès des acteurs locaux en fonction des demandes et des besoins exprimés par les jeunes.

**Mettre en œuvre le projet d'animation de proximité**

- Mettre en œuvre une démarche « d'aller vers... » à l'intention des jeunes publics, particulièrement les 11-17 ans.
- Assurer la mise en œuvre et animer les temps d'accueils libres des mercredis après-midi et vendredis soir pour les jeunes de 11-17 ans.
- Travailler en lien avec les acteurs locaux du champs de la jeunesse,
- Contribuer à l'orientation des jeunes et leur accompagnement dans des dispositifs existants.
- Proposer et développer des actions dans les collèges et lycées.
- Instruire les appels à projets (politique de la ville, CTJ...).

## Mettre en œuvre le projet du service Jeunesse en lien avec les orientations de la direction Vie de la cité

- Assurer une présence sur les quartiers au travers de temps d'animation ou de projet.
- Élaborer la rédaction des projets et des bilans.
- Développer les partenariats.
- Participer aux différents temps d'animations transversaux organisés par la ville de Fontaine (carnaval, été à Fontaine, fêtes de quartiers...).
- Concevoir et réaliser des supports et outils de diffusion de l'information adaptés aux besoins du public.

### PROFIL ET COMPÉTENCES

- Diplôme en animation professionnelle ou en développement local exigé (BPJEPS, DEJEPS, DUT Carrières Sociales...).
- Expérience dans l'animation socio-culturelle exigée.
- Capacité à travailler en équipe.
- Connaissance approfondie des publics 11-25 ans et de leurs problématiques.
- Capacité à communiquer en public, organiser et animer un groupe de travail ou une réunion.
- Capacité d'initiative, de rigueur et de réactivité indispensables.
- Discrétion professionnelle.
- Maîtrise des outils bureautique, internet.
- Capacité d'autonomie dans l'activité quotidienne.
- Permis B exigé.
- Disponibilité en horaires atypiques (soirée et week-end).

### CONDITIONS DE RECRUTEMENT

- Poste permanent à temps complet, sur le grade d'Animateur (B), ouvert aux titulaires ou à défaut contractuels, ou au détachement pour les autres fonctions publiques,
- Rémunération statutaire: traitement indiciaire et régime indemnitaire sur le cadre d'emploi des **Animateurs (B)**, prime annuelle.
- Prise en charge possible d'une mutuelle et/ou prévoyance labellisée + COS38 + COSACAF + prise en charge des abonnements de transports en commun à hauteur de 75 %, abonnement vélo à 100 %, participation au RIE.

CONTACT DRH	DATE LIMITE DE CANDIDATURE	POSTE À POURVOIR LE
Les candidatures avec lettre de motivation et CV à adresser, à Monsieur le Maire, Hôtel de Ville B.P. 147 - 38603 FONTAINE CEDEX ou par mail <a href="mailto:recrutement@ville-fontaine.fr">recrutement@ville-fontaine.fr</a>	9 février 2025	Dès que possible