

Fontaine, active et créative

Les infos de la Ludo

Du 4 mai 2020



C'est vrai, les vacances sont finies, mais la newsletter est là pour vous amuser !

En attendant de bientôt vous revoir, continuez, donnez-nous de vos nouvelles, envoyez vos cartes, idées de jeux à ludotheque@ville-fontaine.fr

Au plaisir de vous retrouver.

Do It Yourself

Créez vos jeux

Session 5

Chateau végétalisé



Des idées pour bouger

Suite et fin



Cherche et trouve

Lilou et Loan vous mettent au défi de réussir leurs jeux !

Vous aussi fabriquez votre cherche et trouve, il pourra être publié dans la prochaine newsletter.

Réponses de la semaine dernière



Ludothèque : ludotheque@ville-fontaine.fr
Renseignements : 04 76 28 75 75
ville-fontaine.fr



Fil rouge


Encore plus de cartes !

Fabrication d'un jeu collaboratif proposée à l'ensemble des Fontainois.

Laissez libre cours à votre imagination et créez une carte de jeu !



Cartes réalisées par Valérie, Coline, Mathéo, Noam et Caroline

Les RDV de la semaine sur 

■ **Mardis QUIZZ**
Fontaine en 38 questions

■ **Ludo koi ?**

Des pièces de jeux se sont échappées de leur boîte... Venez-nous aider !



Liens Ludiques



Un jeu de route à colorier

(version puzzle infini)

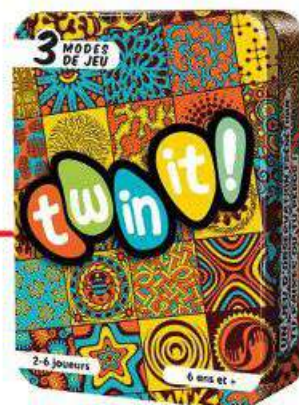


"Twelve Heroes"

(jeu pour deux à partir de 12 ans)



fil rouge



Fabrication d'un jeu collaboratif proposé à l'ensemble des fontainois.

Twin it ! Est un jeu d'observation et de rapidité à partir de 6 ans.
Il existe 3 modes de jeu : un mode compétitif, un mode par équipe et un mode solo.

Titre du jeu : Édition Fontaine solidaire

Règle du jeu à consulter

Principe du jeu Édition Fontaine solidaire :

Pour participer à la création du jeu, illustrez une carte du jeu.

Pas besoin d'être un grand dessinateur, faites place à votre imagination et à votre créativité.

Le Gabarit : Prenez une feuille et découpez au format de 10 cm x 10 cm

Créez, dessinez, coloriez...

N'hésitez pas à mettre de la couleur et du contraste car c'est un jeu visuel.

Envoyez votre carte de jeu à l'adresse ludotheque@ville-fontaine.fr

Publiez votre photo si vous voulez sur le facebook de la ville



Cartes réalisées par Valérie, Coline, Mathéo, Noam et Caroline

Avec toutes vos cartes, un grand jeu va ainsi être créé.

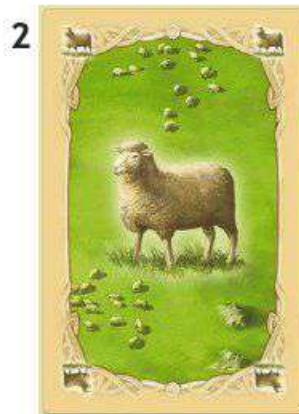
Dés que nous aurons assez de cartes, vous pourrez imprimer le jeu pour y jouer chez vous en attendant de se retrouver.

A la reprise, venez nous voir avec votre ou vos cartes, nous ferons une exposition de toutes les créations à l'Espace 3 POM'.
Et vous pourrez jouer à Edition Fontaine solidaire à la ludothèque, aux soirées jeux, et aux Jeudis de la Poya.

A vous de jouer ! Merci pour votre participation, le jeu s'étoffe !! Continuez !

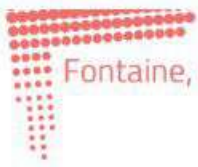
Heureusement que vous êtes là pour nous aider !
Les pièces de jeux nous jouent des tours et se mélangent.

Retrouvez à quels jeux appartiennent ces pièces/illustrations ?



Réponses de la semaine précédente :

- 1 - Croque carotte
- 2 - Wingspan
- 3 - Dixit
- 4 - Carcassonne
- 5 - Unlock
- 6 - Blokus



Do It Yourself

Session 5

Des idées Pour bouger

Sans matériel

Échauffement (pour ne pas te faire mal)

Tourner la tête dans un sens puis dans l'autre
Faire des ronds avec les bras dans un sens puis dans l'autre
Dessiner des cercles avec le bassin dans un sens puis dans l'autre



Les exercices

Faire des petits sauts en alternant jambes écartées/bras écartés et jambes serrées/bras serrés

Marcher comme une danseuse sur la pointe des pieds

Marcher à reculons (tu as le droit de regarder un peu derrière toi)

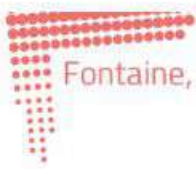
Garder l'équilibre (plusieurs variantes : sur deux pieds les yeux ouverts, sur deux pieds les yeux fermés, sur un pied les yeux ouverts, sur un pied les yeux fermés, sur un coussin mou...)

Se faire le plus grand possible (sur pointe de pieds, bras étirés vers le ciel) puis le plus petit possible (accroupi au sol)



A vous de bouger !





Do It Yourself

Session 5

Des idées Pour bouger

Sans matériel

Les jeux



Le défilé des animaux

(Choisis ton animal et bouge ton corps comme lui)

- Ondule comme un serpent
- Marche d'un pas lourd comme un éléphant
- Saute comme un kangourou ou un lapin
- Déplace toi comme un chien
- Étire toi comme un chat
- Bats des ailes comme un oiseau
- galope comme un cheval
- Marche comme un ours



Le jeu des statues

Vous vous baladez dans la maison, les enfants doivent vous suivre en vous imitant (vous pouvez : marcher, courir, sauter, danser, chanter...). Mais attention lorsque vous vous retournez ils doivent tous se transformer en statue. (pour les plus petits vous pouvez leur donner un signal juste avant de vous retourner : claquer des mains, siffler). Celui qui n'a pas pris la pose à perdu Un gage ? A vous de choisir



Cherche et trouve

Prenez un chronomètre et demandez à votre enfant de trouver 3 objets dans la maison le plus vite possible (coussin, peluche, chaussette...). Pour les plus grands vous pouvez demander des choses plus difficile et rajouter des objets.



Retour au calme

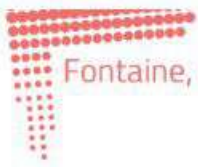
Le repos du roi : S'allonger et ne plus bouger, ne plus sourire ni parler. Pas un cil ne bouge... sinon c'est perdu !



Jeu de mime et d'action

Les joueurs se mettent en cercle, debout. Le but est de mimer et mémoriser des actions qui s'enchaînent. Un joueur mime une action : se brosser les dents, par exemple. Le joueur suivant mime la même action, puis en ajoute une autre : grimper à l'échelle, promener son chien et ainsi de suite. Le joueur qui se trompe est éliminé. Le gagnant est le dernier à rester en jeu.

A vous de bouger !



Do It Yourself

Session 5

Le château végétalisé

Découper les rouleaux pour leur donner des hauteurs et des formes différentes.

Dessiner des petites fenêtres, portes, escaliers, pierres et autres petits détails de château fort. Utiliser un stylo waterproof pour éviter que l'encre bave lorsque vous arroserez.

Insérer un coton au fond de chaque tube, aider vous d'un stylo pour l'enfoncer.

Déposer les rouleaux sur une coupelle et humidifier le coton à l'aide d'un vaporisateur d'eau. L'eau aide à maintenir le coton en place.

Remplir les rouleaux avec le terreau à l'aide d'une cuillère à café, en les maintenant contre la coupelle. Le coton permet de garder la terre tout en faisant une réserve d'eau. Déposer les graines puis recouvrir d'1 centimètre de terre.

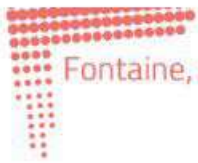
Arroser délicatement la terre pour humidifier les graines à germer.

N'oublier pas d'arroser 1 à 2 fois / jour, la terre doit toujours être humide

Vous pouvez jouer maintenant avec vos figurines autour de ce beau décor végétal.



A vous de jouer !



Fontaine, active et créative

Cherche et trouve



Lilou



Retrouvez ces éléments sur la photo ci-contre

Réponses dans la prochaine newsletter !

Ludothèque : ludotheque@ville-fontaine.fr
Renseignements : 04 76 28 75 75
ville-fontaine.fr

