

Fontaine, active et créative

# Les infos de la Ludo

Du 27 avril 2020



Déjà la 2<sup>ème</sup> semaine des vacances, nous avons pensé à vous avec tout un programme !

Vous êtes de plus en plus nombreux à nous faire parvenir vos cartes et vos jeux, continuez, donnez nous de vos nouvelles à [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)

Nous avons hâte de vous retrouver.

## Do

Créez vos jeux

## It Yourself

Session 4

Jeu de 7 familles

Des idées pour bouger



## Cherche et trouve

Confrontez-vous aux défis de Liam et des ludothécaires !  
Continuez à nous envoyer vos mises en scène pour faire jouer les autres.

Réponses de la semaine dernière



## Liens Ludiques



## Jeux type magazines

Jeux à imprimer  
Offerts par " J'aime lire "

## Set

Tous les jours une nouvelle session du jeu vous attend.



## fil rouge


Ça continue

Fabrication d'un jeu collaboratif proposée à l'ensemble des Fontainois.

Prenez vos feutres, crayons, paillettes, et continuez à nous envoyer vos œuvres !



Cartes réalisées par Valérie, Laurence et Bérénice.

Les RDV de la semaine sur 

### Mardis QUIZZ

Fontaine en 38 questions

### Ludokoi ?

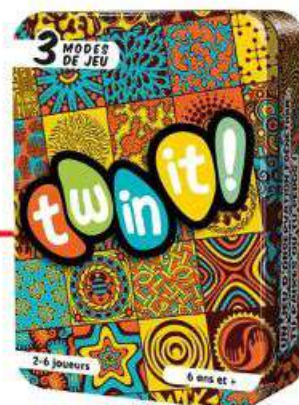
Des pièces de jeux se sont échappées de leur boîte... Venez-nous aider !

Ludothèque : [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)  
Renseignements : 04 76 28 75 75  
[ville-fontaine.fr](http://ville-fontaine.fr)





fil rouge



Fabrication d'un jeu collaboratif proposé à l'ensemble des fontainois.

Twin it ! Est un jeu d'observation et de rapidité à partir de 6 ans.  
Il existe 3 modes de jeu : un mode compétitif, un mode par équipe et un mode solo.

Titre du jeu : Édition Fontaine solidaire

Règle du jeu à consulter

Principe du jeu Édition Fontaine solidaire :

Pour participer à la création du jeu, illustrez une carte du jeu.  
Pas besoin d'être un grand dessinateur, faites place à votre imagination et à votre créativité.

Le Gabarit : Prenez une feuille et découpez au format de 10 cm x 10 cm  
Créez, dessinez, coloriez...  
N'hésitez pas à mettre de la couleur et du contraste car c'est un jeu visuel.

Envoyez votre carte de jeu à l'adresse [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)  
Publiez votre photo si vous voulez sur le facebook de la ville



Cartes réalisées par Valérie, Laurence et Bérénice.

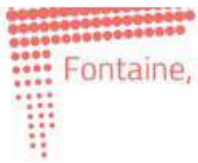
Avec toutes vos cartes, un grand jeu va ainsi être créé.

Dès que nous aurons assez de cartes, vous pourrez imprimer le jeu pour y jouer chez vous en attendant de se retrouver.

A la reprise, venez nous voir avec votre ou vos cartes, nous ferons une exposition de toutes les créations à l'Espace 3 POM'. Et vous pourrez jouer à Edition Fontaine solidaire à la ludothèque, aux soirées jeux, et aux Juedis de la Poya.

A vous de jouer ! Merci pour toutes les créations reçues ! Continuez !!





Fontaine, active et créative

# Cherche et trouve



Trouvez les 7 erreurs



Liam



Retrouvez ces éléments sur la photo ci-contre

Réponses dans la prochaine newsletter !

Ludothèque : [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)  
Renseignements : 04 76 28 75 75  
[ville-fontaine.fr](http://ville-fontaine.fr)





# Do It Yourself

Session 4

# Le jeu des 7 familles

## Matériel

- 3 feuilles A4 de papier cartonné
- une règle et un crayon
- des ciseaux
- de la colle
- des feutres ou images imprimées
- du ruban adhésif transparent ou plastifieuse.

Vous pouvez choisir le thème qu'il vous plaira, ici ce sera des familles d'animaux par continent.

Il va falloir préparer 42 cartes de dimension 7,4 cm x 5,2 cm. Tracez un quadrillage à l'aide de la règle, puis découpez les cartes. Répartissez-le en 7 tas de 6 cartes.

Pour chacun de ces tas, inscrivez en haut le nom de la famille, puis numérotez les cartes de 1 à 6 (dans l'exemple, la carte numéro 1 des animaux d'Asie). Il est possible de rajouter le nom de la carte aussi.

Ensuite vous pouvez soit dessiner sur la carte soit imprimer des images (en prenant soin que les dimensions ne dépassent pas 5cm x 5cm). Il faudra ensuite les découper, puis les coller sur chaque carte. Si vous le souhaitez, vous pouvez colorier chaque famille de cartes avec une couleur différente.

Pour augmenter la durée de vie de votre jeu, nous vous conseillons soit de le plastifier à l'aide d'une plastifieuse soit d'entourer les cartes avec du ruban adhésif.

## Règle du jeu

Distribuez 7 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes faisant office de pioche.

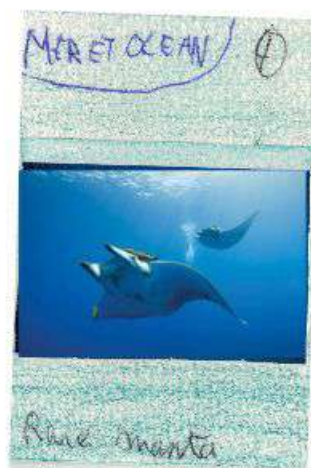
À chaque tour, le joueur actif demande à la personne de son choix s'il possède la carte qu'il souhaite (exemple : Dans la famille Animaux d'Europe, je voudrais le n°4). Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question. Si il ne possède pas la carte, le joueur demandeur doit piocher une carte.

Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs.

Si il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

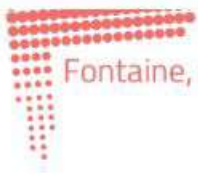
Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Si un joueur possède toute une famille (les 6 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher. Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.



A vous de jouer !





# Do It Yourself

Session 4

# Des idées Pour bouger

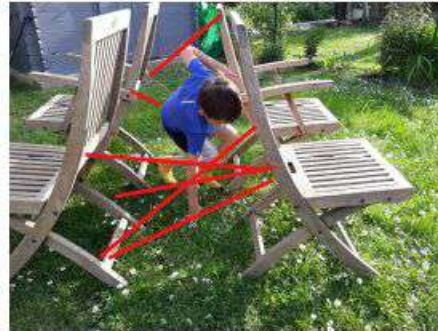
## Matériel :

- Coussins
- Ficelle
- kaplas
- Cuillère / balle de ping-pong
- pots ou boîtes
- Chaises
- Echarpe
- Balle



La rivière de kaplas

Avancer le plus vite possible sans marcher sur les kaplas



Les lasers

Progresser sans toucher les lasers



La poutre



Saute rivière

Sauter de coussin en coussin sans tomber dans la « rivière »



Le tunnel



Le circuit zigzag



Recommencer le circuit zigzag en mettant une balle dans une cuillère sans la faire tomber



Pour un retour au calme, faire un massage avec une balle.

A vous de jouer !

Heureusement que vous êtes là !  
Encore des pièces à ranger, merci de nous aider.

Retrouvez à quels jeux appartiennent ces pièces/illustrations ?



Réponses de la semaine précédente :

- 1 - Le verger
- 2 - Azul
- 3 - Mille bornes
- 4 - Diamoniak