

Fontaine, active et créative

# Les infos de la Ludo

Du 21 avril 2020



Les vacances débutent, la newsletter de la ludothèque est toujours au rendez-vous.

Elle est illustrée en partie avec vos productions, les ludothécaires comptent sur vous pour en recevoir beaucoup d'autres sur [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)



Fabrication d'un jeu collaboratif proposée à l'ensemble des Fontainois.

A vos crayons !

## Do

Créez vos jeux

## It Yourself

Session 3

### Assaut



### Les fusées



Cartes réalisées par Bérénice et Romane

## Cherche et trouve

Confrontez-vous aux défis de Romane, Nina et des ludothécaires !  
N'hésitez pas à nous envoyer vos mises en scène pour faire jouer les autres.

Réponse de la semaine dernière



## Liens Ludiques




### Qui est-ce ?

Jeu à imprimer  
Offert par Môme.net

### Jeux de cartes

Des classiques à retrouver sur Gus and Co

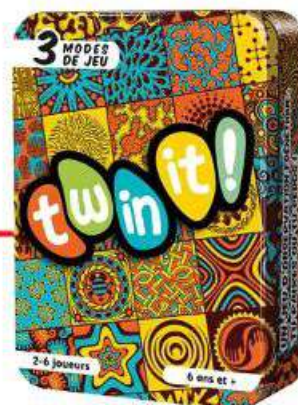
Les RDV de la semaine sur 

■ **Mardis QUIZZ**  
Fontaine en 38 questions

■ **LudoKoi ?**

Les ludothécaires ont besoin d'aide pour ranger leurs pièces de jeu

fil rouge



Fabrication d'un jeu collaboratif proposé à l'ensemble des fontainois.

Twin it ! Est un jeu d'observation et de rapidité à partir de 6 ans.  
Il existe 3 modes de jeu : un mode compétitif, un mode par équipe et un mode solo.

Titre du jeu : Édition Fontaine solidaire

Règle du jeu à consulter

Principe du jeu Édition Fontaine solidaire :

Pour participer à la création du jeu, illustrez une carte du jeu.

Pas besoin d'être un grand dessinateur, faites place à votre imagination et à votre créativité.

Le Gabarit : Prenez une feuille et découpez au format de 10 cm x 10 cm

Créez, dessinez, coloriez...

N'hésitez pas à mettre de la couleur et du contraste car c'est un jeu visuel.

Envoyez votre carte de jeu à l'adresse [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)

Publiez votre photo si vous voulez sur le facebook de la ville



Cartes réalisées par Bérénice, Romane et Karine

Avec toutes vos cartes, un grand jeu va ainsi être créé.



# Do It Yourself

Session 3

## Les fusées

Petit jeu de lancer.

A partir de 3 ans

### Matériel

- Papier
- Ciseaux
- Rouleau adhésif
- Pailles
- Gabarit à imprimer
- Feutres
- Piques à brochettes

#### 1<sup>ère</sup> étape

Imprimer le gabarit ou reproduire la fusée (elle fait 6,5 cm de long et 5,5 cm de large).

#### 2<sup>ème</sup> étape

Décorer les fusées et découpez-les.

#### 3<sup>ème</sup> étape

Découper le pic pour qu'il fasse environ 17cm fixer le bâtonnet en bois à l'arrière de la fusée avec du ruban adhésif

#### 4<sup>ème</sup> étape

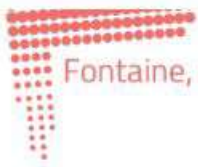
Placer chaque fusée dans une paille, ajuster la taille du lanceur en testant votre tir

#### Place au concours de fusées !

Tous les participants se placent sur une ligne  
Chacun souffle dans son lanceur de fusée  
Celui qui envoie sa fusée le plus loin a gagné !



A vous de jouer !



# Do It Yourself

Session 3

## Assaut

Pour 2 joueurs  
A partir de 7 ans

### Matériel

- le plateau de jeu à imprimer sur un feuille A4 (en page 2),
- un support rigide de la même taille que le plateau (en carton, vieux calendrier, ...),
- de la colle,
- des feutres, ou peinture (facultatif)
- 2 bouchons en lièges (ou 2 cailloux, 2 noix, ...),
- 24 pions (capsules, bouchons de bouteilles, etc.)

*La liste du matériel est donnée à titre indicatif, libre à vous d'imaginer votre propre matériel de récupération.*

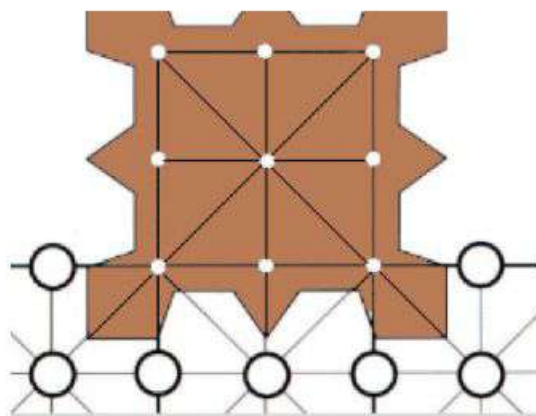
Après avoir imprimé le plateau de jeu, collez-le sur le support rigide.

Laissez sécher une demi journée.

Décorez/coloriez les cases du plateau, les 9 cases de la forteresse (points plus petit), de manière à les différencier des autres cases.

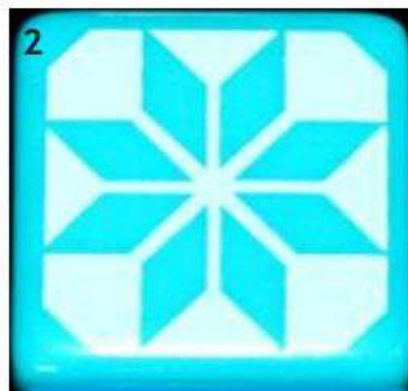
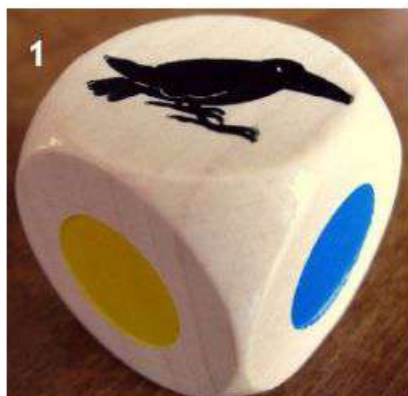
Vous pouvez colorier/dessiner les 2 bouchons en liège. (Si vous le souhaitez, vous pouvez peindre les bouchons/capsules afin qu'ils soient tous identiques)

A vous de jouer !



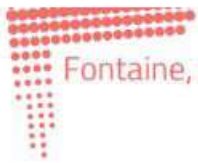
Ça ne s'arrête jamais.  
Encore des pièces à ranger, merci de nous aider.

Retrouvez à quels jeux appartiennent ces pièces/illustrations ?



Réponses de la semaine précédente :

- 1 - Dobble
- 2 - 6 qui prend
- 3 - Les aventuriers du rail
- 4 - Monopoly



# Cherche et trouve



Trouvez les 7 erreurs



Romain et Nina

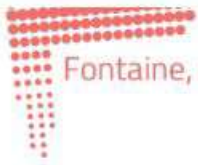


Retrouvez le dinosaure et la grand-mère

Réponses dans la prochaine newsletter !

Ludothèque : [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)  
Renseignements : 04 76 28 75 75  
[ville-fontaine.fr](http://ville-fontaine.fr)





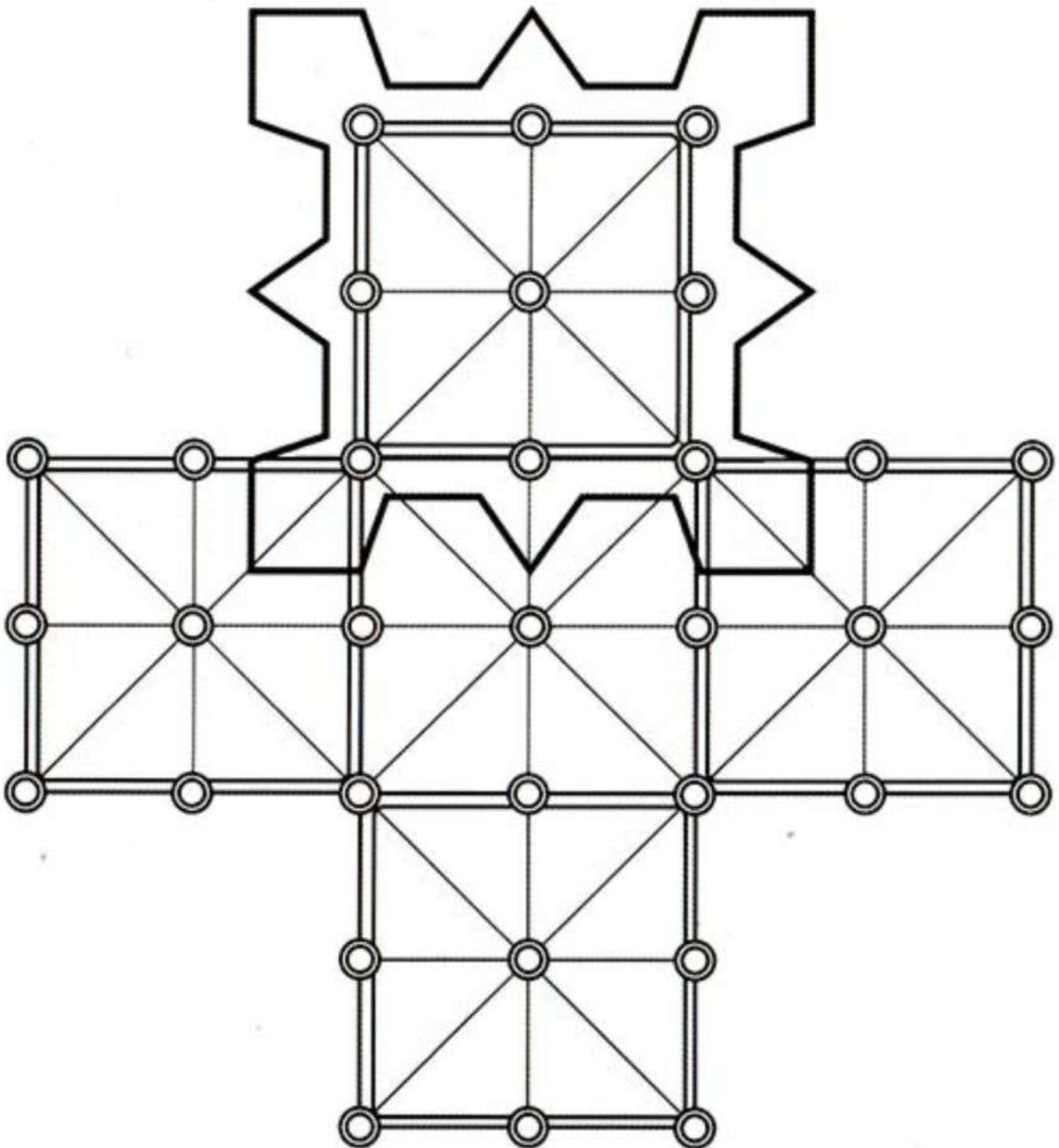
Fontaine, active et créative

# Do It Yourself

Session 3

# Assaut

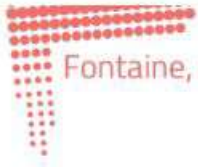
Pour 2 joueurs  
A partir de 7 ans



Ludothèque : [ludotheque@ville-fontaine.fr](mailto:ludotheque@ville-fontaine.fr)

Renseignements : 04 76 28 75 75  
[ville-fontaine.fr](http://ville-fontaine.fr)

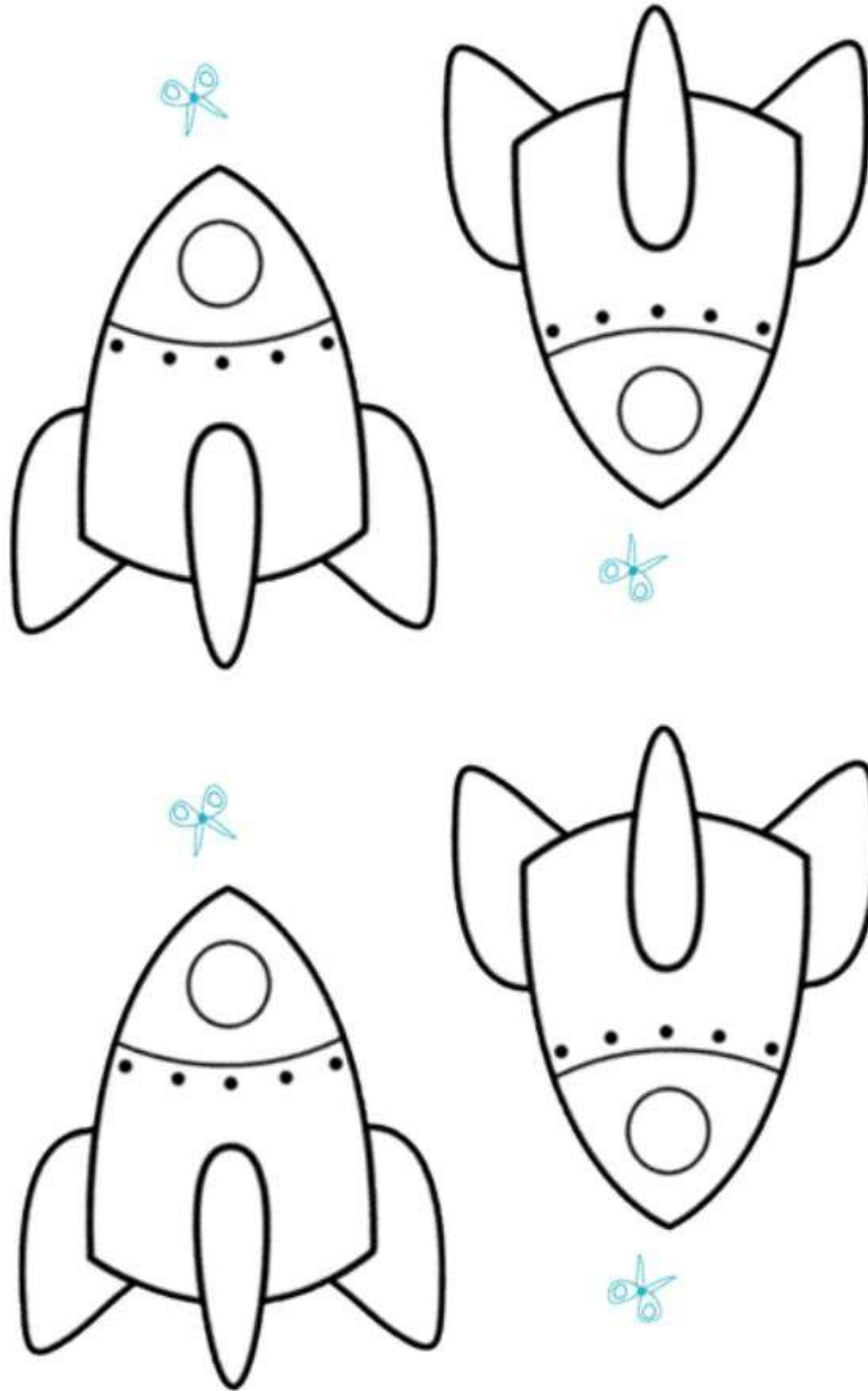




# LE JEU DES FUSÉES

Momes

Coloriez les fusées puis découpez-les pour jouer au jeu des fusées !





# QUI EST-CE ?

Mimes

**PRÉPARATION DU JEU :** 1. Découpez les cartes ci dessous. 2. Collez les deux plateaux de jeux sur du papier cartonné.







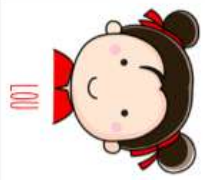

3. Découpez au cutter (par un adulte) les deux côtés et le haut des cartes personnages (pas le bas donc).

**RÈGLE DU JEU :** Chacun des deux joueurs prend un plateau avec tous les visages des personnages.

Ensuite chaque joueur pioche une carte au hasard. Ce sera le personnage que son adversaire doit deviner. Chacun des joueurs positionne cette carte devant son plateau sans la faire voir à l'autre joueur. Le joueur le plus jeune commence la partie c est à dire qu il commence à poser la première question.

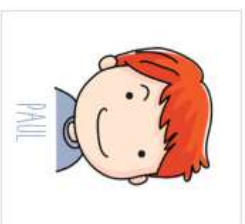
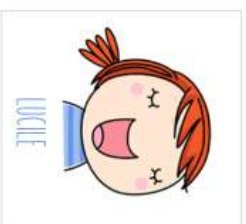
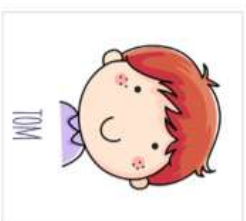
Exemple de question : « est ce que ton personnage a les cheveux blond ? » Si la réponse à la question est OUI dans ce cas le joueur peut baisser tous les personnages qui n ont pas les cheveux blonds. Si la réponse est NON alors il pourra seulement baisser les personnages qui ont les cheveux blonds.

Les joueurs doivent poser une question à la fois, chacun leur tour. Lorsqu un joueur pense avoir identifié le personnage de l'adversaire il doit attendre que ce soit son tour. Si la réponse donnée est fausse il perd automatiquement la partie. Si elle est bonne il gagne la partie et chacun des deux joueurs pioche une autre carte jaune !

 JEANNE	 HUGO	 AGATHÉ	 ARTHUR
 LEO	 SOPHIE	 TOM	 MAOUI
 LUCILE	 SUZIE	 IMANE	 MELISSA
 PAUL	 GASPARD	 LOU	 INES

# QUI EST-CE ?

Momes



?

POSE ICI LA CARTE DU  
PERSONNAGE A DEVINER

# QUI EST-CE ?

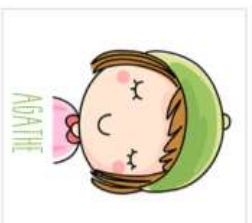
Mames



JEANNE



HUGO



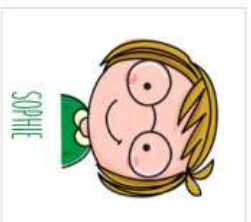
ASATHE



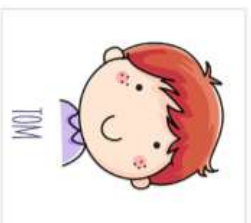
ARTHUR



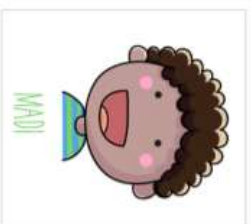
LEO



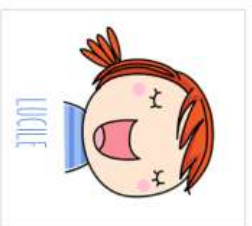
SOPHIE



TOM



MADU



LUCIE



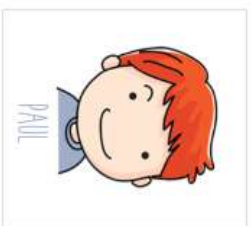
SUZI



IMANE



MEISSA



PAUL



GASPARD



LOU



INES

?

POSEZ ICI LA CARTE DU  
PERSONNAGE A DEVINER